



**Qual o tamanho
adequado de um micro
serviço?**



Rafael Salerno de Oliveira

- Solution Architect na HypeFlame/Agibank
- Mais de 15 anos em Desenvolvimento de Software
- Últimos 5 anos trabalhando com ferramentas de Devops/Cloud/Arquitetura de Micro Services
- Entusiasta
 - TDD,DDD, linguagens funcionais
 - XP, métodos ágeis
 - Arquitetura Evolucionária

<https://www.linkedin.com/in/rafael-salerno-de-oliveira-a8551b23/>



Qual o tamanho adequado de um micro serviço?

Aprendizado que tivemos reconstruindo a arquitetura de um banco.

- Core banking
- CRM
- Cadastro central de pessoas
- Infraestrutura de componentes (Kubernetes/AWS)
- Apenas .Net mais linguagens Java/Python/Scala/NodeJs
- Cultura



kubernetes



- Nós trabalhamos desde 2017 com cerca de 80% da arquitetura baseada em micro serviços.
- *Hoje temos cerca de 800 micro serviços*
- *200 Bancos de Dados (Relacionais e Não relacionais)*
- *Fazemos media de 1200 deploys por mês / média de 40 por dia*
- *Temos cerca de 35 time de desenvolvimento (Squads)*
- *Muito testes automatizado*
- *Muitas Soluções e muitos problemas*



Microservices



Como começamos

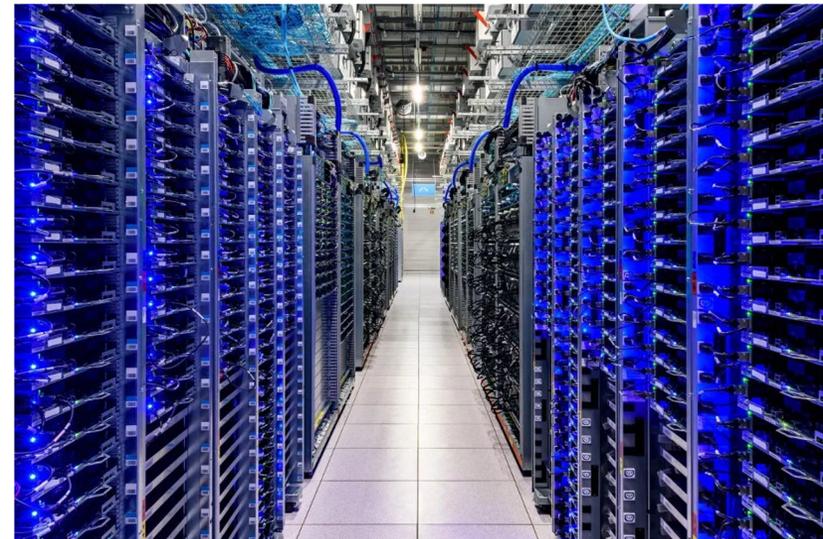
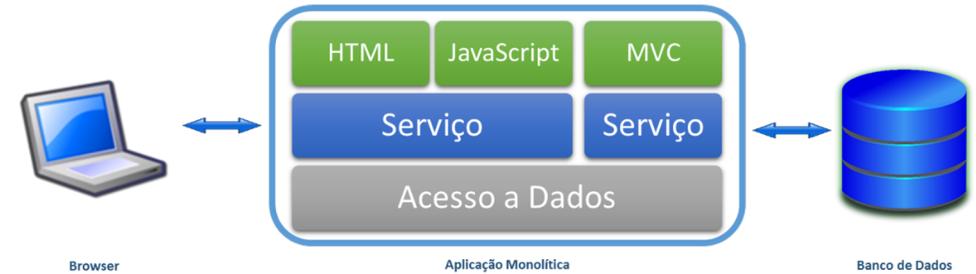
até 2016

Tínhamos uma arquitetura monolítica

Cada deploy era um evento, com muita sorte 4 por mês

Poucos testes automatizados

Times alocados o final de semana todo testando e realizando ajustes



Quando tudo mudou

HypeFlame

agibank

Em 2017

Com o objetivo de escalar agressivamente o Business.

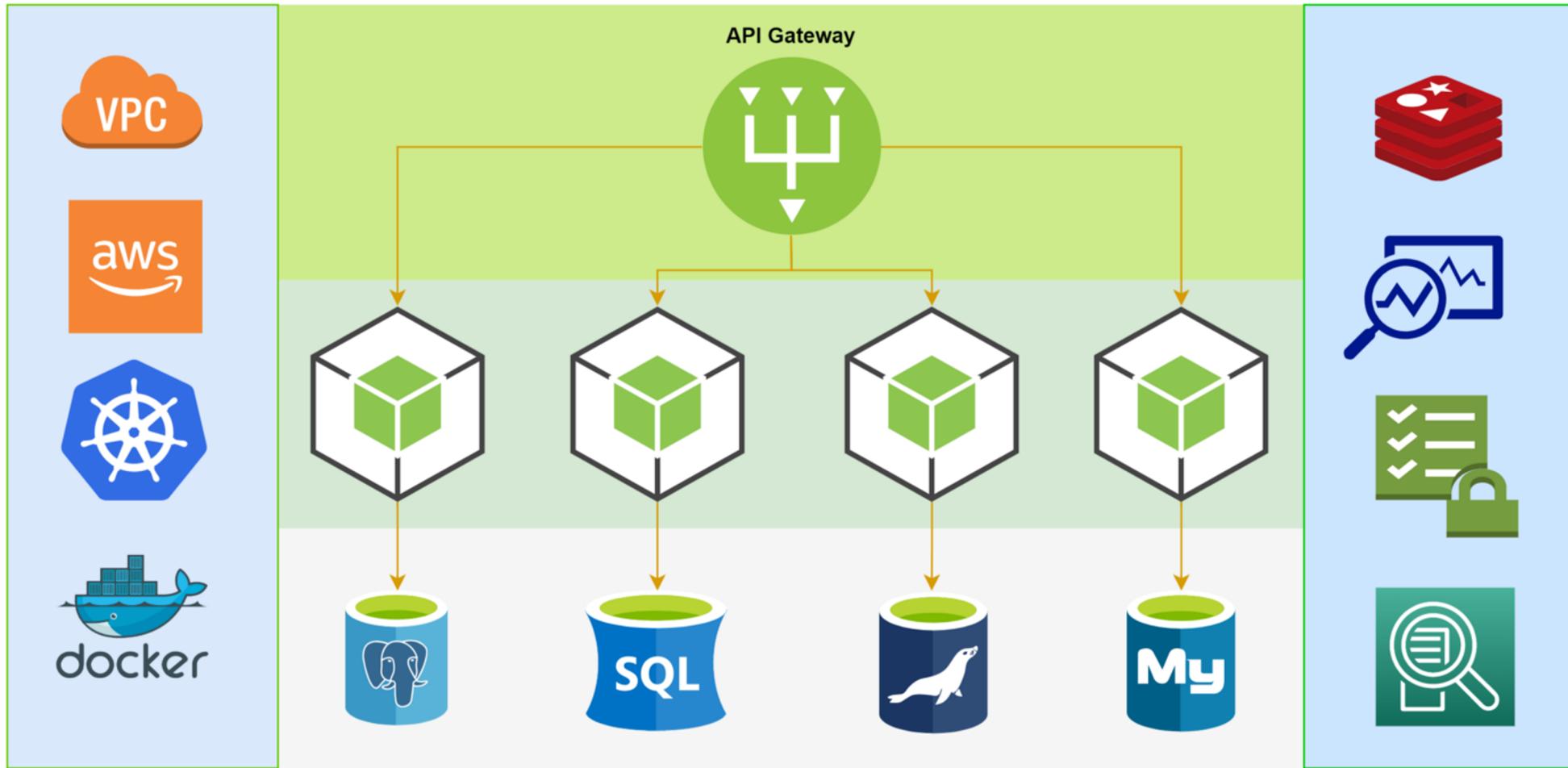
Criamos um time de Arquitetura e trouxemos /apresentamos um novo padrão e novas tecnologias como:

- Micro Serviços
- Kubernetes
- API Gateway
- Cloud
- CI/CD
- Monitoramento
- Treacebility
- Log Centralizado
- Kafka/Rabbitmq
- Diversidade de linguagens
- Testes Unitários / Contrato/ Outros (de forma obrigatória)
- Times organizados por Business

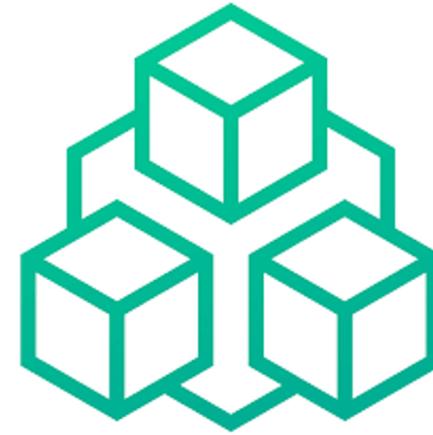


Porem

Fomos tentados pelo purismo da arquitetura de micro serviços



Logo...



HypeFlame
agibank

500 micro serviços 300 bancos de dados em questão de menos de 1 ano

15 times, 20% da nova arquitetura

O tempo nos ensinou que alguns caminhos escolhidos na arquitetura de micro serviços não são tão bons assim, ao menos para a nossa realidade.



Com o passar do tempo vieram alguns **problemas**, como:

- Custo
- Rastreabilidade/ Bugs complexos
- Escalabilidade
- Manutenibilidade
- Qualidade dos Testes

**HOUSTON
WE
HAVE
A
PROBLEM**



Custo

- 500 Micro serviços
 - 1gb, 512mb, 256mb por serviço
 - 1 vCPU
 - Quantas maquinas precisamos?
- 1 Semana 1tb de logs
- alguns monolito (ferramentas de terceiros/outros mal projetados)
- Banco de Dados (muitos)
- Tudo isso na AWS
- Custo por manter isso ligado 24/7 passou a ser fixo
- Número de pessoas para manutenção precisou crescer arquitetos, Infraestrutura, Segurança, Desenvolvedores, etc...

OBS: Impacto de uma decisão de arquitetura

HypeFlame

agibank

aws



Rastreabilidade

500 micro serviços
300 bancos de dados

Exigem maior maturidade para rastreabilidade

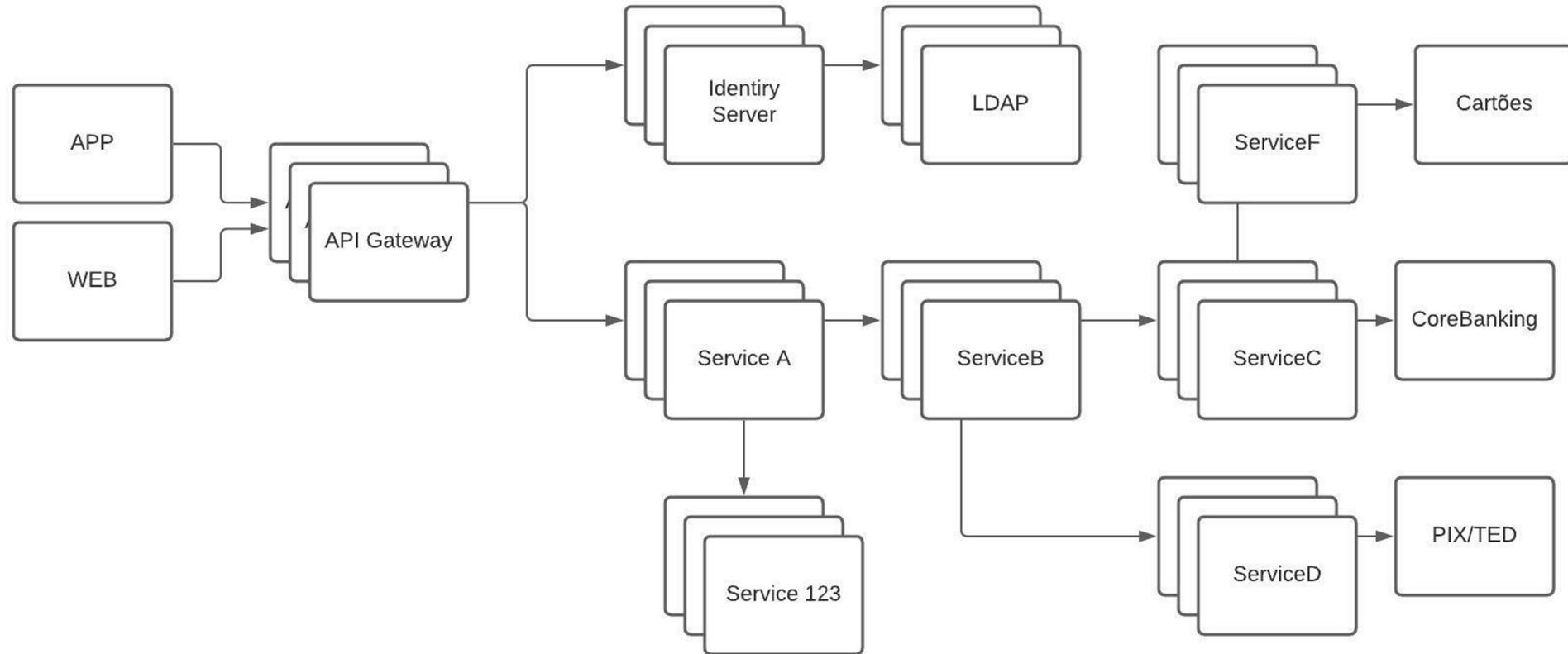
- Ferramentas
- Expertise

Em pouco tempo tínhamos poucas pessoas que conseguia fazer um troubleshooting completo



Rastreabilidade

Imaginamos então um cenário onde o usuário fez login no seu aplicativo e essa única chamada, se desencadeou em 10 ou 20 apenas para uma operação.

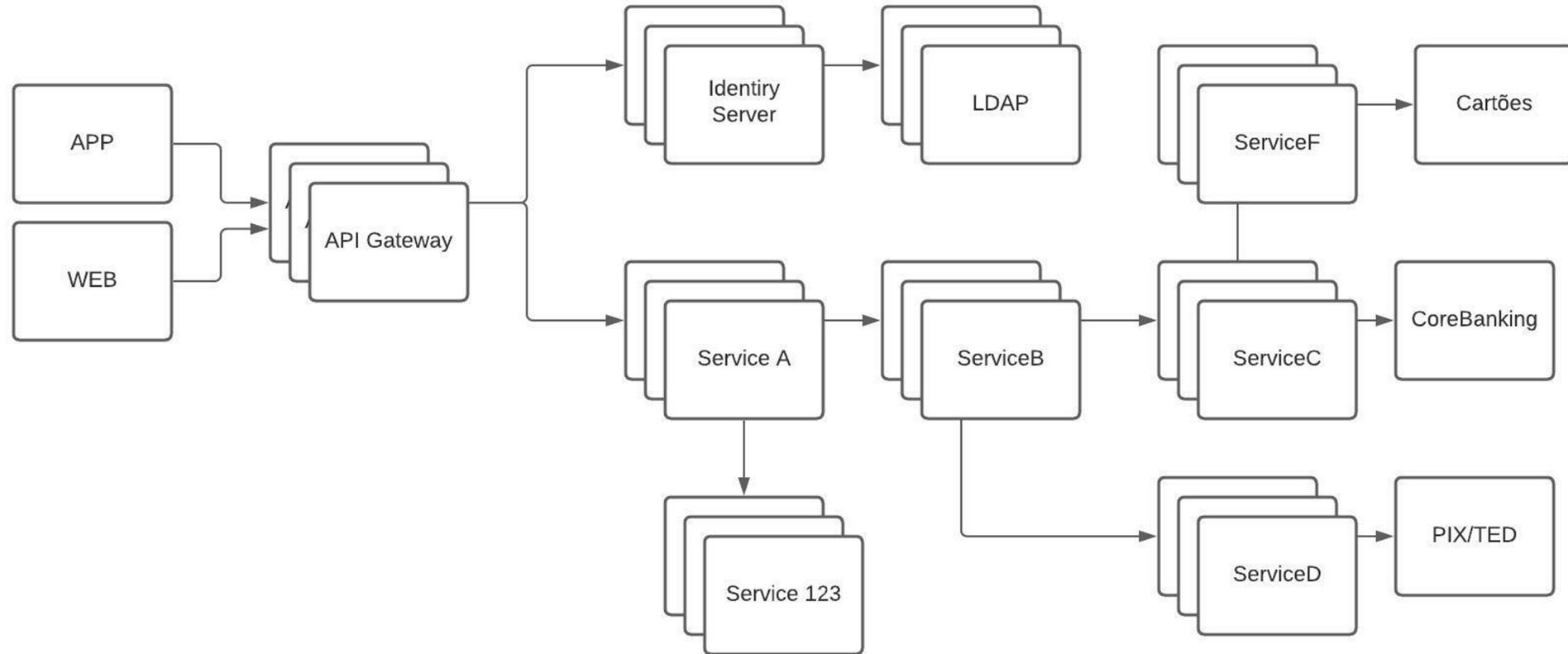


Quando tivermos um problema teremos 10, 20 possíveis lugares de pontos de falha.



Rastreabilidade

Imaginamos então um cenário onde o usuário fez login no seu aplicativo e essa única chamada, se desencadeou em 10 ou 20 apenas para uma operação.

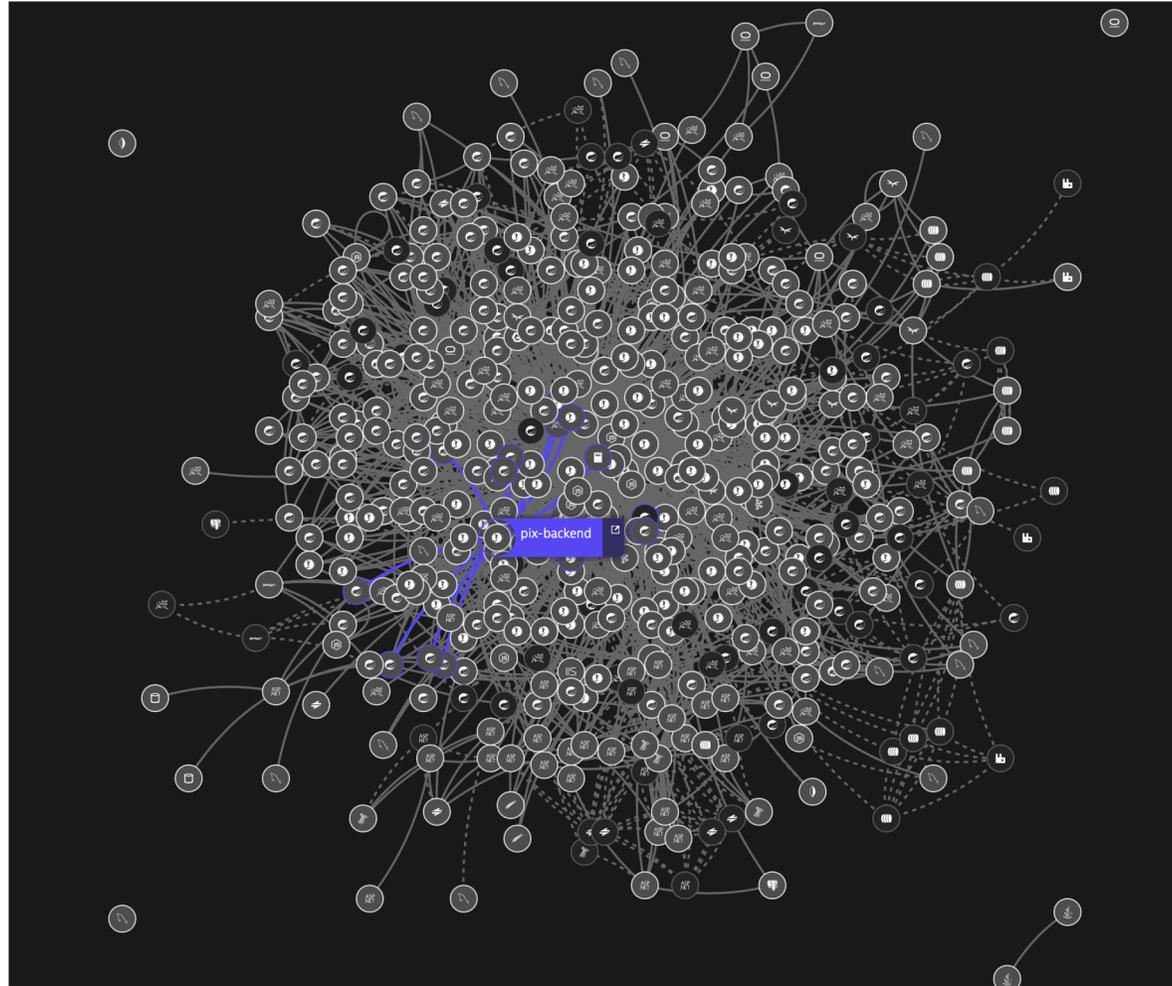
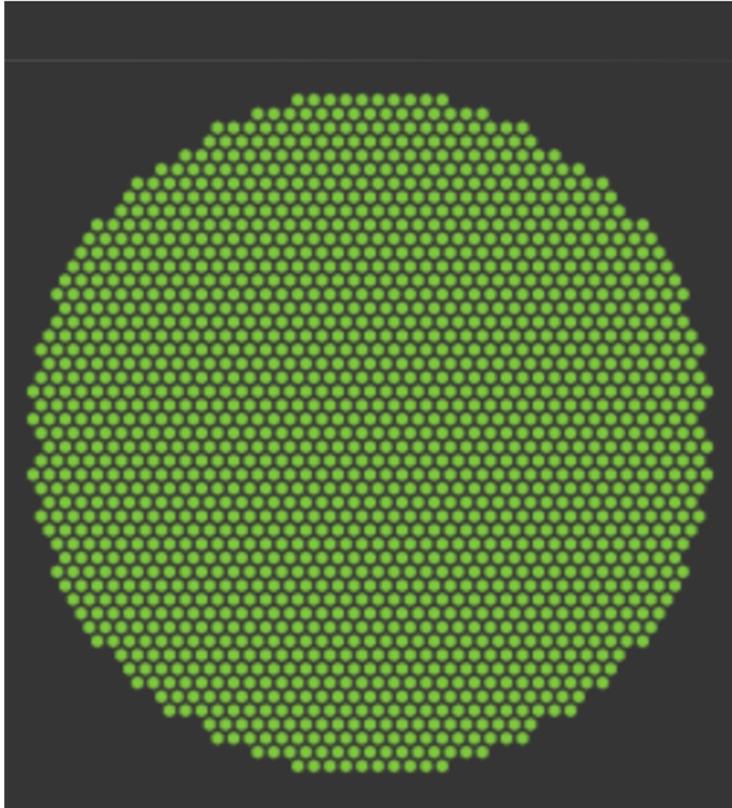


Quando tivermos um problema teremos 10, 20 possíveis lugares de pontos de falha.



Rastreabilidade

Service Health



Escalabilidade

Com esses mesmos:

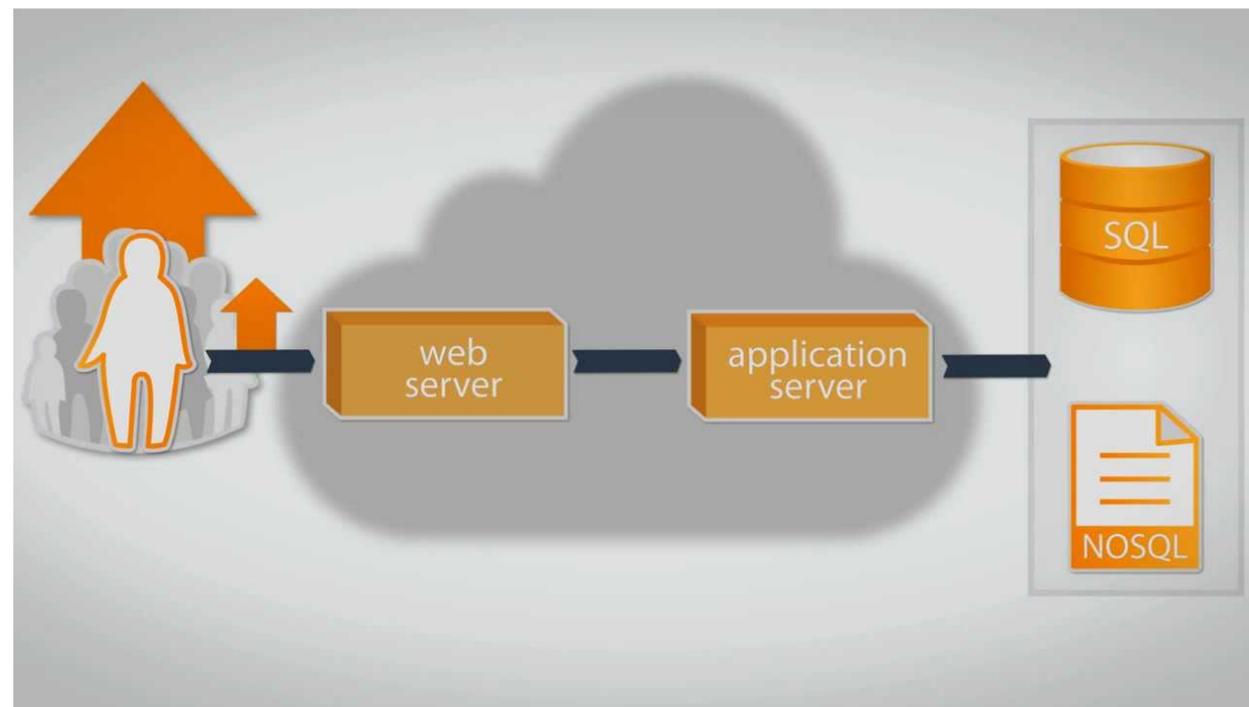
- 500 micro serviços
- 300 bancos de dados

De nada adianta escalar alguns serviços e outros não

Fazer tuning de alguns bancos outros não

HypeFlame

agibank



Escalabilidade

Uma coisa era escalar Monolito outra é micro serviços

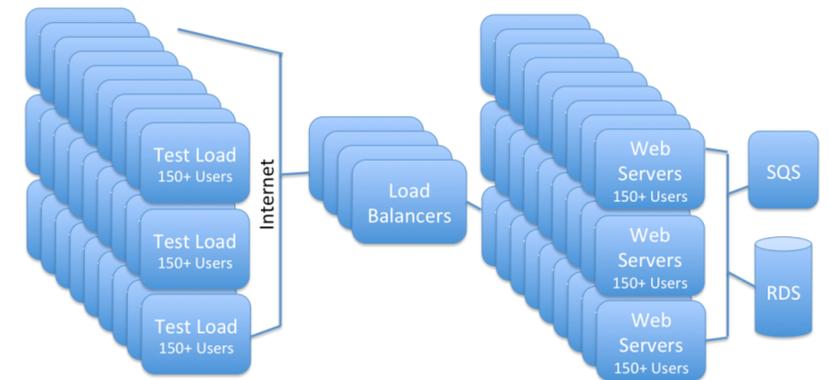
A escalabilidade em um ambiente tão segmentado e granular pode virar um problema.

Mesmo cenário:

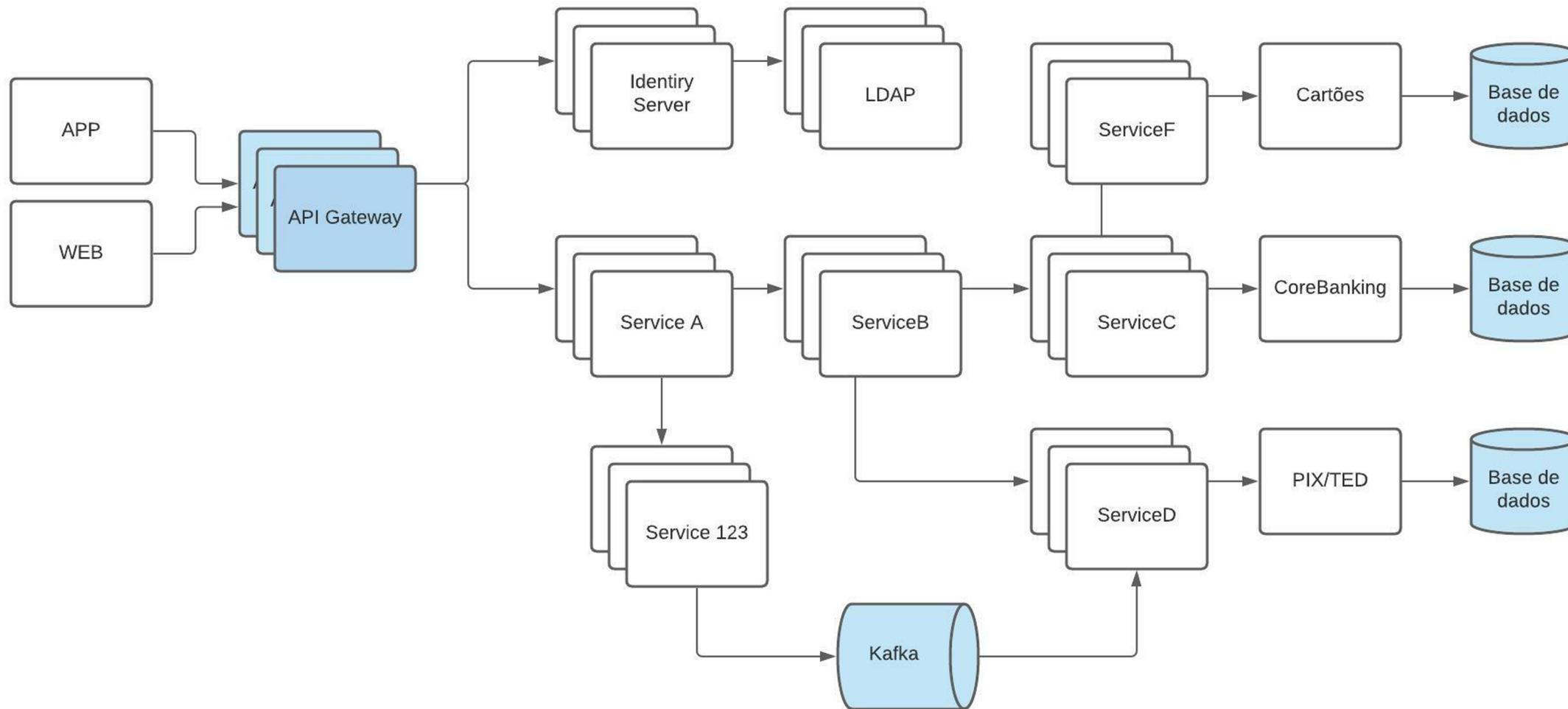
- Um usuário executando uma operação em seu aplicativo,
- Operação que **desencadeia 10 ou 20 chamadas** de micro serviços
Maior parte deles deve subir **horizontalmente**
- **Bancos de dados** também deve estar preparados para esse **volume**, que pode **ser sazonal** ou **definitivo**.

O **pool de conexões** deve subir também para receber esses novos serviços que estão subindo.

Ou estar preparados para esses volume.

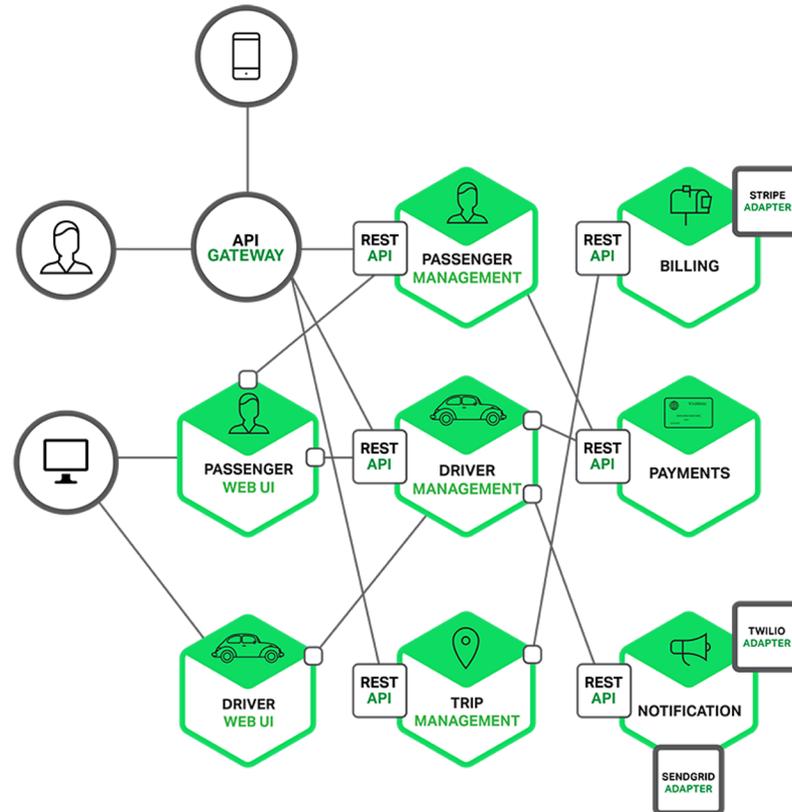


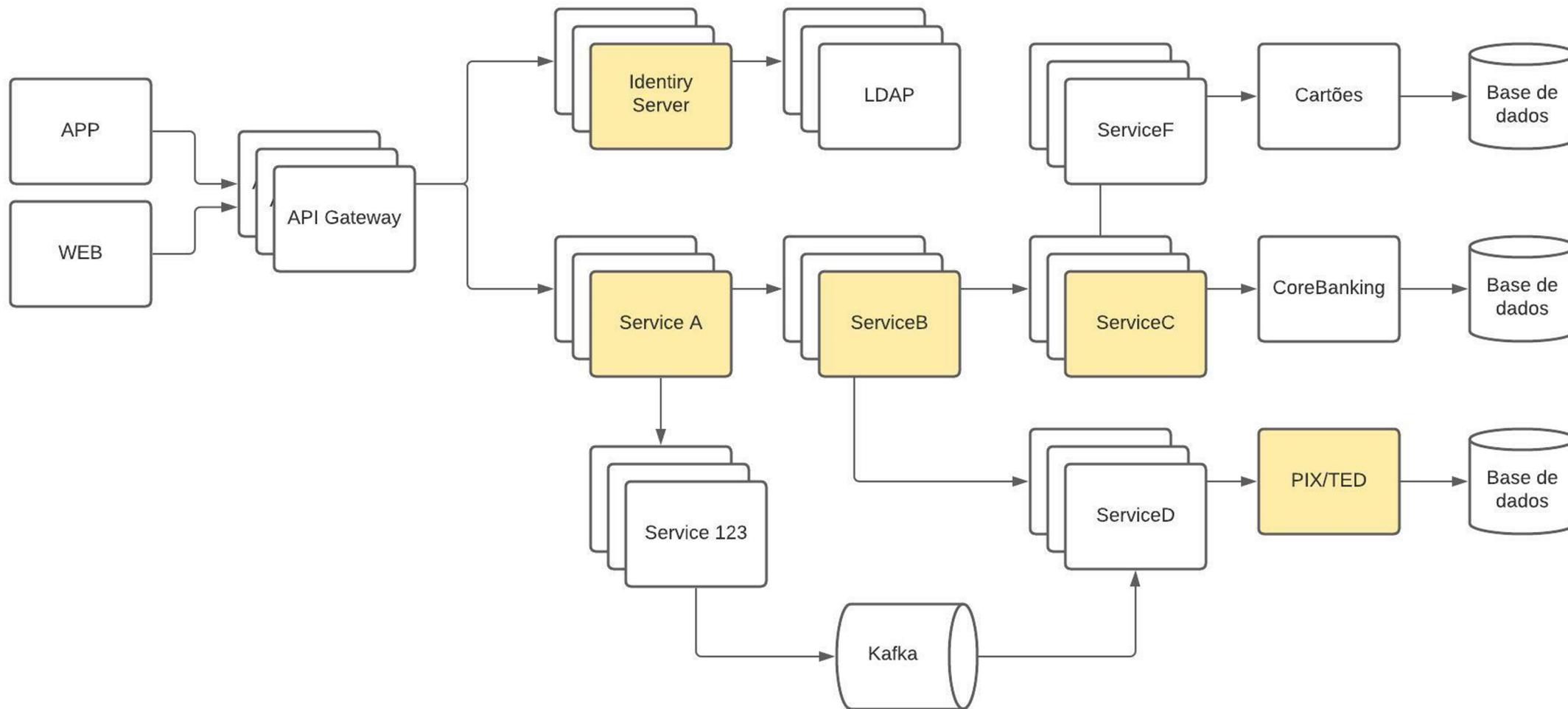
Escalabilidade



Manutenibilidade

- Um time tinha 10 a 20 serviços, muito pequenos
- 1 Feature precisava commit em quase todos
- Mesmo dev fazia 10 commits em 10 serviços
- Monolito distribuido





Apenas testes unitários com 90% de cobertura não é o suficiente

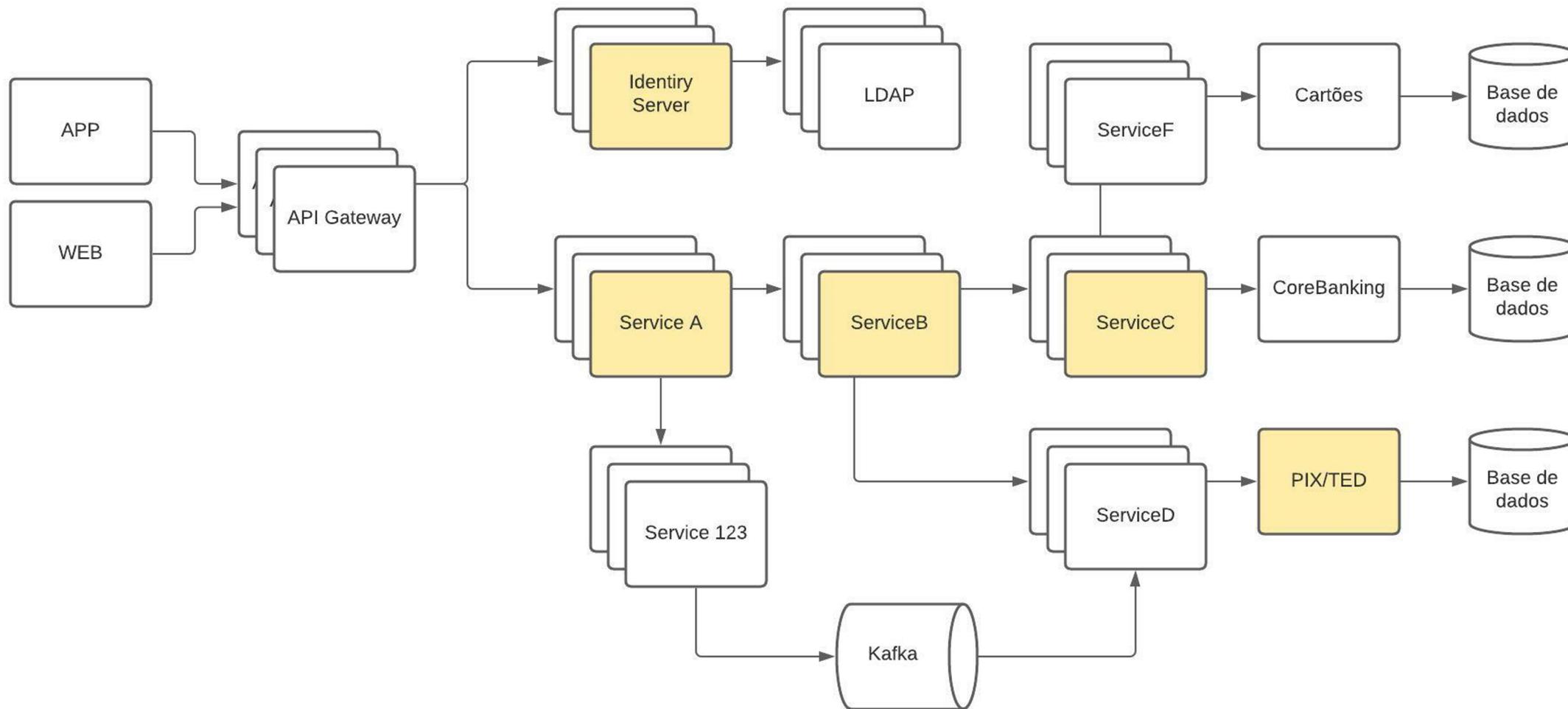
Precisa de um testes mais abrangente

Alguém precisa testar com visão mais ampla

Performance de 1 serviço pode desencadear um problema generalizado, assim como um banco com performance



Qualidade dos Testes

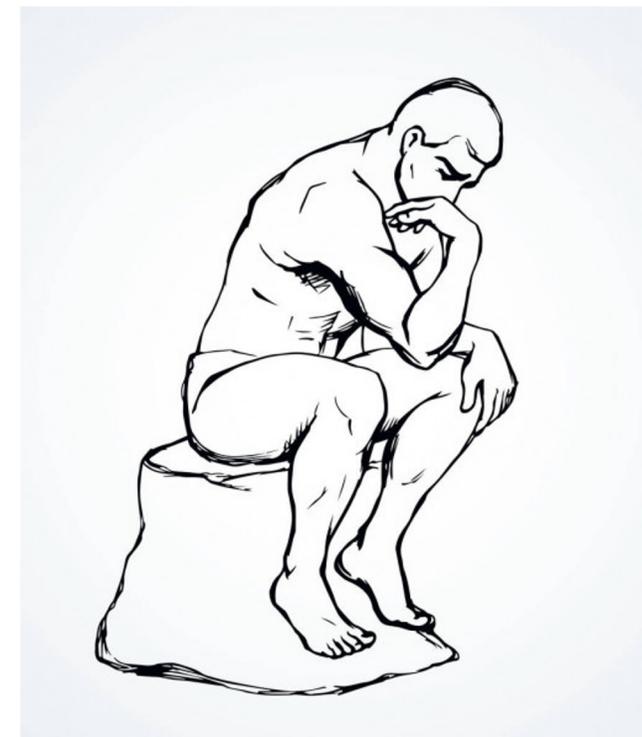


Então...

Após algum tempo nesse cenário que passou a ser frequente, chegou a hora de parar e analisar o cenário atual.

A empresa crescendo, novos clientes, ações de marketing frequentes...

Seguir assim poderia ser cada vez mais problemático para um futuro sustentável



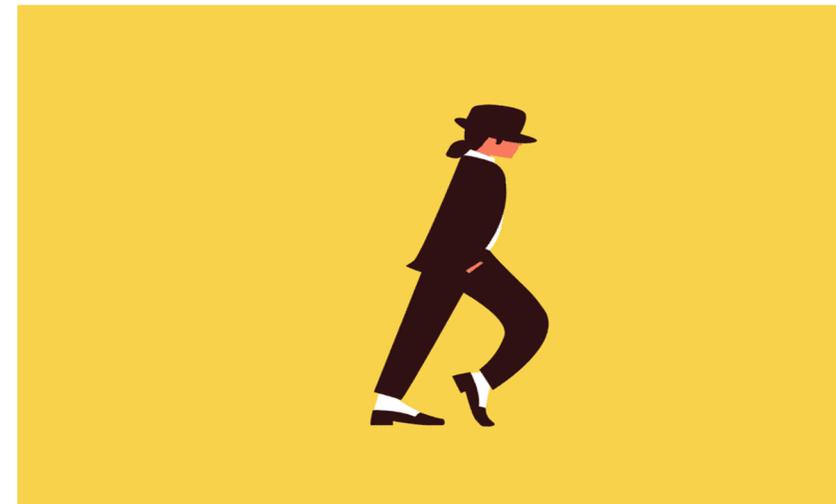
Então...

Esses pontos de problemas que nos fizeram pensar e dar alguns passos atrás

Continuar com arquitetura de micro serviços era uma premissa

Os benefícios dos micro serviços é uma questão indiscutível, já que favoreceu um ***crescimento de negócio, técnico, agilidade, escalabilidade, desacoplamento***, entre outros.

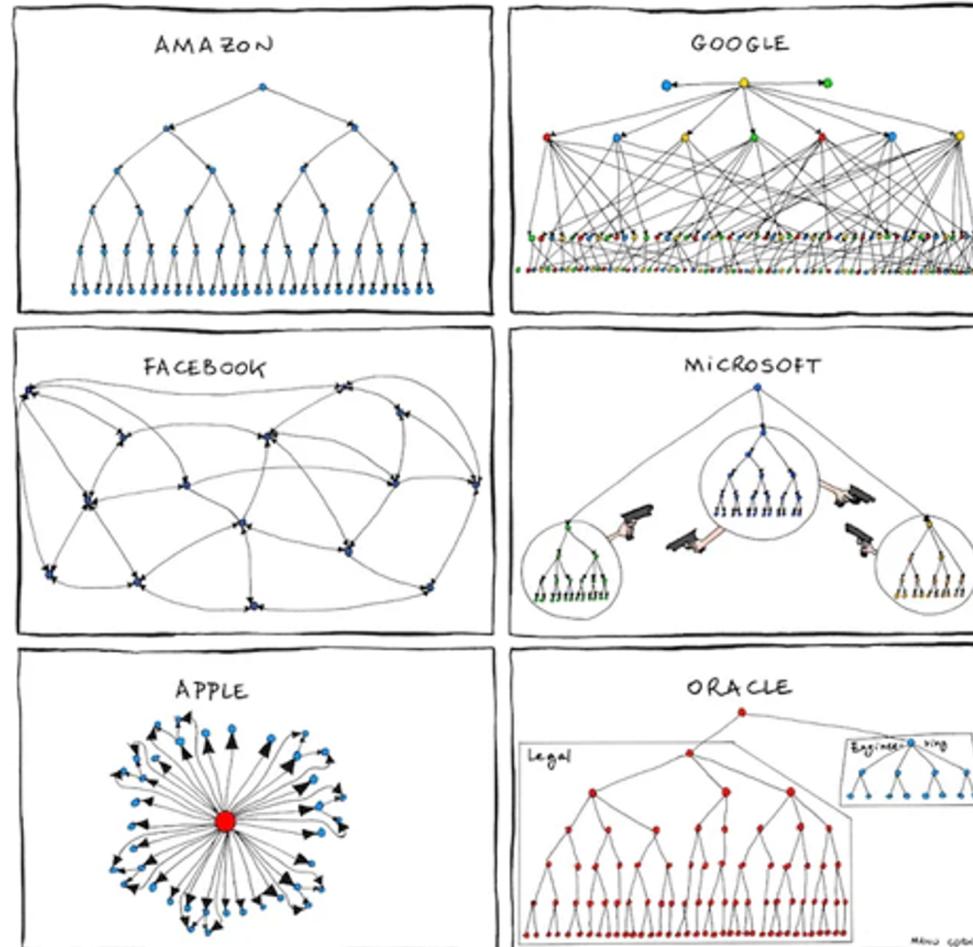
As entregas de demandas independentes dos times era boa comparada ao passado



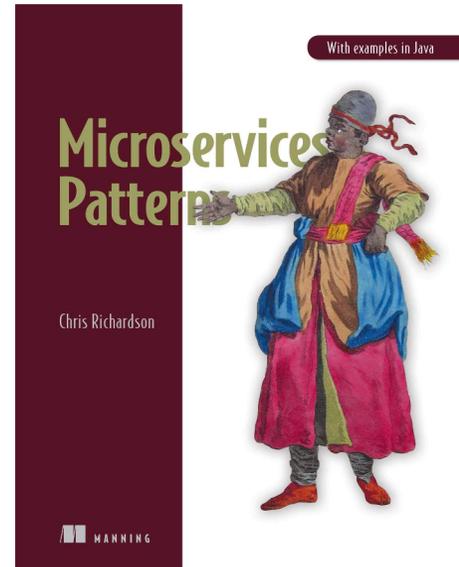
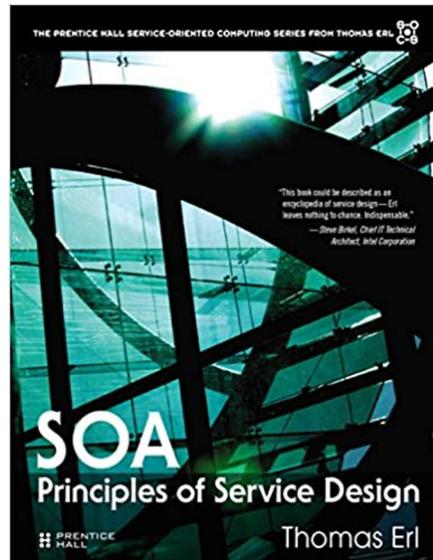
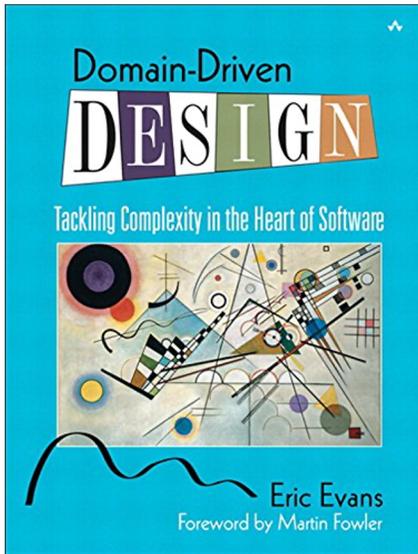
O Que a História da Software conta?

Paramos então para avaliar o que algumas empresas estão fazendo nesse sentido, o que a história do mudo de software tem para nos contar.

O QUE ELES
TÊM PARA
NOS DIZER?



O Que a História da Software conta?



MonolithFirst

3 June 2015

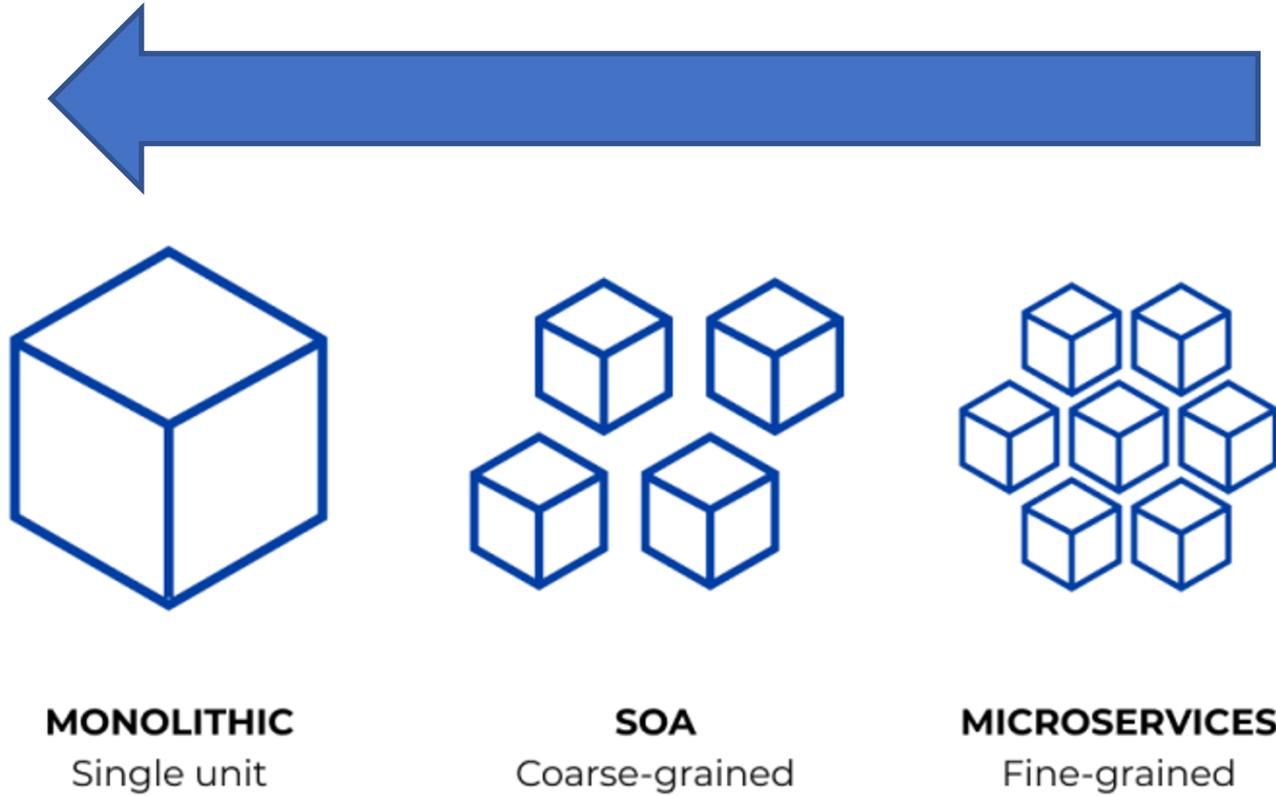


Martin Fowler

[EVOLUTIONARY DESIGN](#)
[MICROSERVICES](#)

As I hear stories about teams using a microservices architecture, I've noticed a common pattern.





Como passamos a pensar...

Daremos então esse “passo atrás” e **pensamos agora em domínio DDD**.

Palavra chave desse passo, pensando em domínio começamos a ver que antes de criar novos serviços, precisamos pensar:

- **A qual domínio ele pertence?**
- **Esse domínio que ele pertence está bem conceituado?**
- **Podemos agrupar domínios pequenos com o Core Domain?**



MonolithFirst

3 June 2015



Martin Fowler

EVOLUTIONARY DESIGN
MICROSERVICES

As I hear stories about teams using a microservices architecture, I've noticed a common pattern.



Como passamos a pensar...



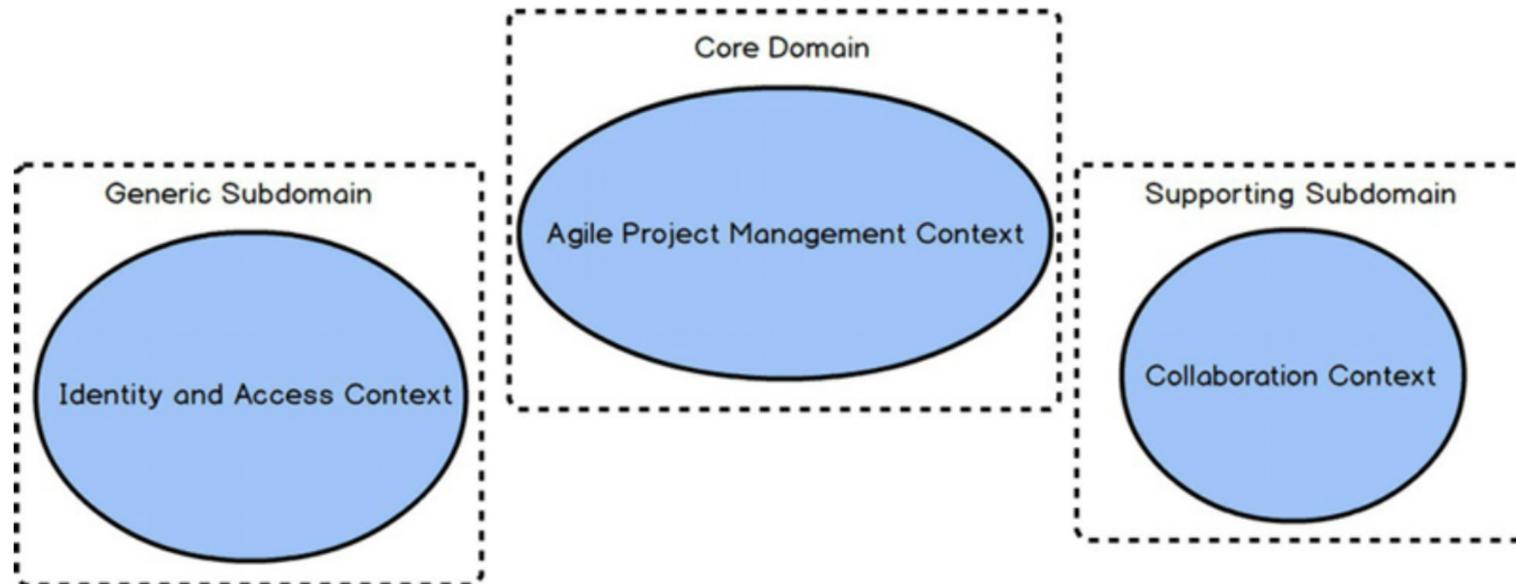
TACTICAL

STRATEGIC

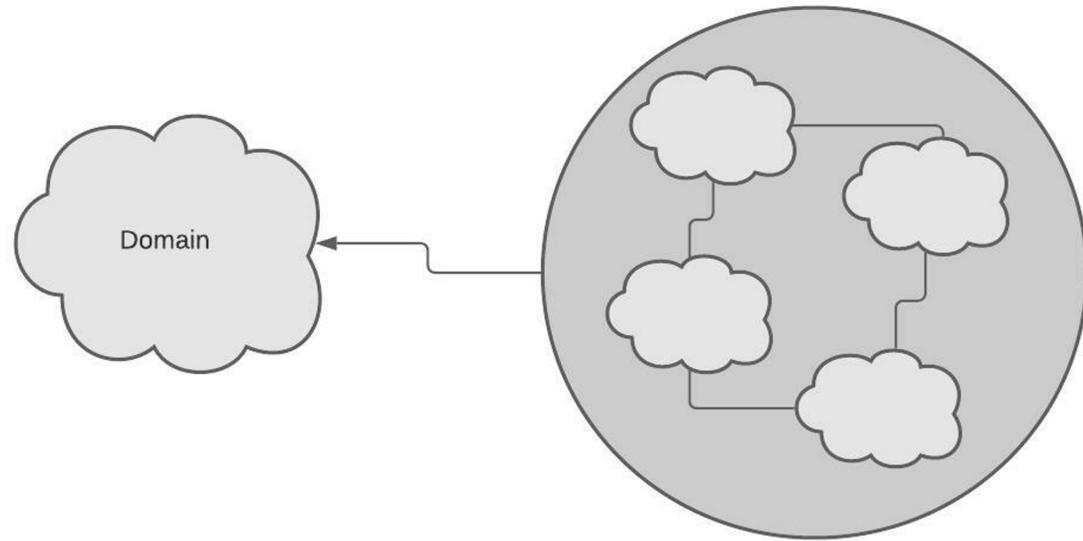
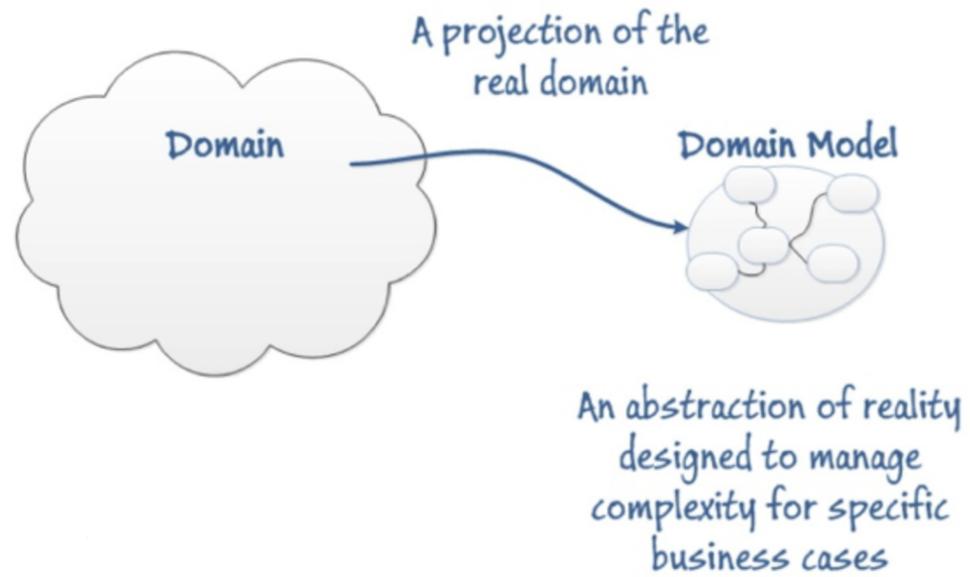
Geralmente nos concentramos apenas no Tactical (mais próximas do código)



Subdomains : 3 types



Como passamos a pensar...



MonolithFirst

3 June 2015



Martin Fowler

EVOLUTIONARY DESIGN
MICROSERVICES

As I hear stories about teams using a microservices architecture, I've noticed a common pattern.



Definindo o domínio alguns problemas passaram a ser resolvidos.

A quantidade de micro serviços passou a **cair**, a manutenção passou a fazer mais **simples**, a escalabilidade passou a ser mais **objetiva**, quando ocorria erro eram menos lugares para se verificar logs.

Testes passaram agora a fazer mais **sentido**, um teste unitário de fato estava testando código de negócio.

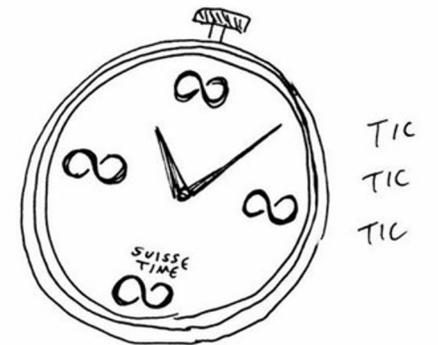
Testes de performance e integrações passaram a ser mais **simples** de analisar.



Se considerarmos que um serviço deveria iniciar como:

- **um monolito, porém modularizado**, com domínio bem definido
- Levando alguns conceitos de DDD como Bounded Contexts
- Design by Contract

os micro serviços parecem estar mais adequados para uma futura segmentação.



Isso leva tempo....

DADA



E qual o Tamanho ideal?

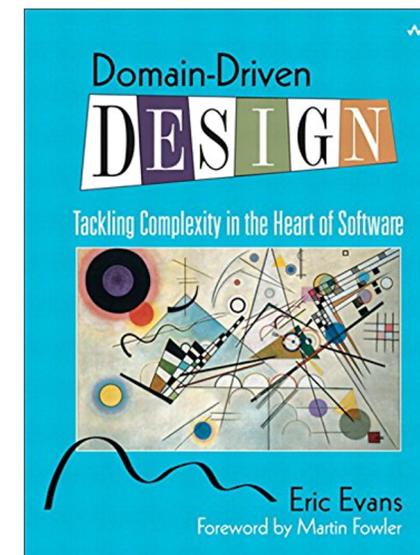
O Mais certo é depende:

- da empresa
- do business

- Qual a maturidade que tem a empresa ? Ferramentas? Cultura? Profissionais?
- Qual o Business?

Mas o que podemos considerar e que nos traz perto da idealidade é o DDD.

Pensar no seu domínio, pois é ele que faz com que as coisas façam sentido e tragam o que realmente importa.



Motivations

- +2000 Services
- Availability Risks
- Risky, expensive deployments
- Poor separation of concerns
- Inefficient execution

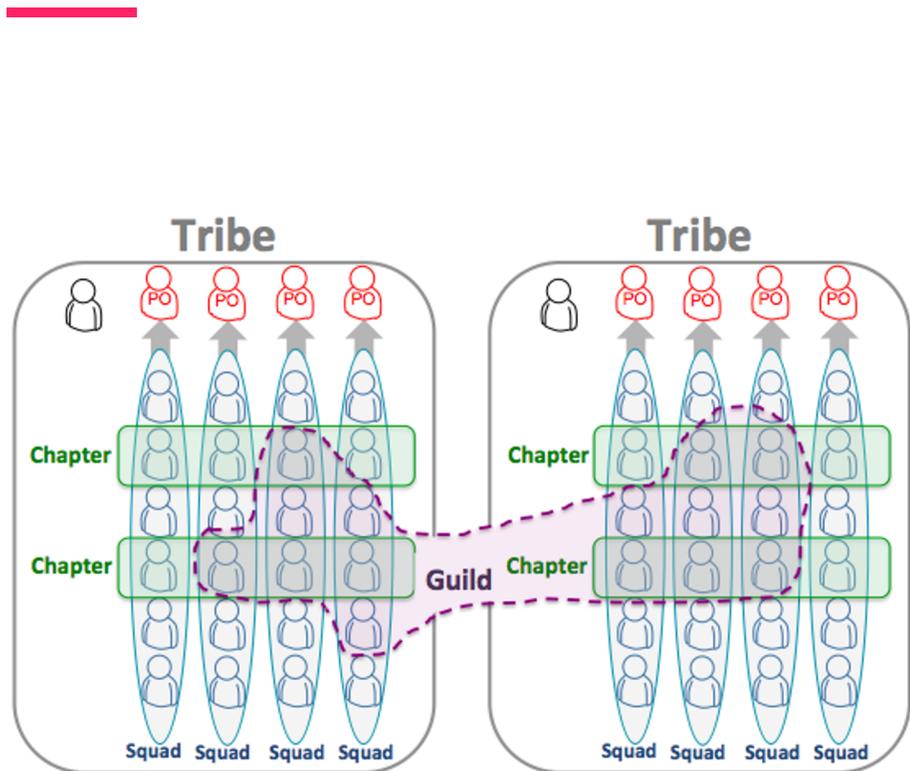
Uber Engineering

07/2020

<https://eng.uber.com/microservice-architecture/>



Cultura/Ferramentas



Prometheus



Grafana



Jaeger



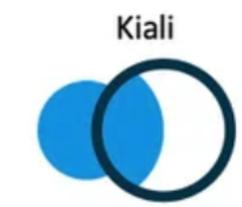
elasticsearch



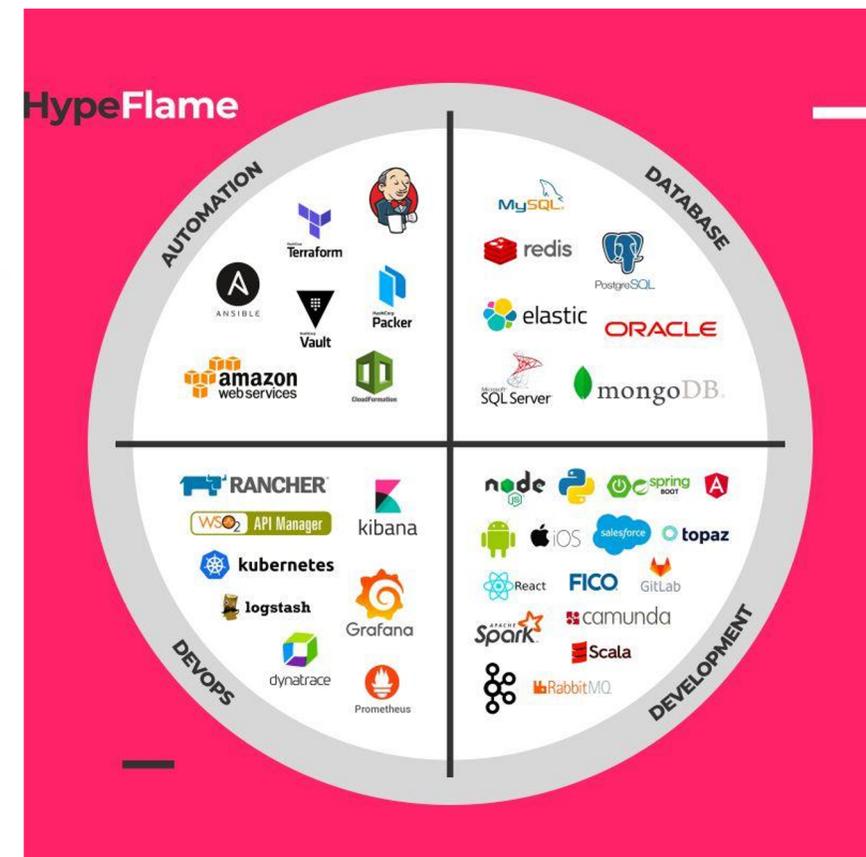
logstash



kibana



Kiali



Aprendizados

Comesse pensando no Domínio/Core Domain

Micro serviço não é bala de prata/ Ele pode trazer mais problemas

Lembrar-se dos das ferramentas/disciplina que acompanham o micro serviço

- Log centralizado
- Monitoramento
- CI/CD
- Escalabilidade/Disponibilidade/Resiliência
- Rastreabilidade
- Manutenibilidade
- Observability
- Devops/Automação
- Testes muitos testes

Refletir frequentemente sobre onde estamos querendo chegar

Maturidade em todos os times



